

Ramo: Pioneiro

Informações:

Duração: 1'50" horas

Local: Definido pelo aplicador

Participantes: sem limites

Área de Desenvolvimento:

Intelectual, Social, Afetivo, Espiritual, Caráter

Programa Geral da Atividade:

Tempo	Atividade	Responsável
15 min	IBOA	
20 min	Jogo Quebra Gelo:	
40 min	Atividade 1	
20 min	Jogo	
15 min	Encerramento	

Descrição das atividades:

Atenção!

O preparo de cada uma das atividades deve obedecer as orientações e o protocolo de prevenção à COVID-19 nas atividades dos Escoteiros do Brasil.

Jogo Quebra Gelo: Mímica

Recursos Materiais Necessários:

- Espaço gramado amplo
- Papel
- Caneta

Recursos Humanos Necessários

Desenvolvimento:

Utilizem este momento de descontração para se divertirem. Cada um deve escrever uma palavra ou frase curta em um papel. Então, os mesmos devem ser dobrados e, aleatoriamente, o primeiro participante seleciona um papel e deve representar, utilizando apenas mímicas, a palavra escolhida. A pessoa que adivinhar deve ser a próxima a escolher um papel e fazer a mímica e assim por diante. Lembrem-se que a pessoa fazendo a mímica não pode utilizar sons para transmitir a mensagem!

Material de Referência:

Guia de Jogos

Atividade 1: Discussão sobre a cultura do cancelamento

Recursos Materiais Necessários:

- Material para anotações (papel e caneta/celular)

Recursos Humanos Necessários

Desenvolvimento:

Com auxílio do mestre de seção, debatam sobre a chamada "cultura do cancelamento". Exponham ideias e críticas, além de usarem argumentos para defender seu ponto de vista. Tragam excertos de revistas ou jornais como exemplos. Atenção: Esteja sempre atento às fake news!

Material de Referência:

Atividade 2: Caricatura

Recursos Materiais Necessários:

- Material para desenho (papel, lápis, caneta, celular, giz, entre outros)

Recursos Humanos Necessários

Desenvolvimento:

Elaborar uma caricatura de si mesmo em que apareçam os aspectos positivos e negativos de sua personalidade, criando no Clã uma galeria de caricaturas de seus membros, que podem ser alteradas sempre que os pioneiros sentirem o desejo de redesenhá-las.

Material de Referência:

Clã Pioneiro em Ação