

Ramo: Escoteiro

Informações:

Duração: 1 hora e 10 minutos

Local: Em ambiente aberto

Participantes: Máximo 16 / Mínimo 4

Forma de Participação: Competição em equipe (Patrulha)

Área de Desenvolvimento:

Físico, Caráter e Intelectual

Programa Geral da Atividade:

Tempo	Atividade	Responsável
10 min	IBOA	
50 min	“Corrida 21Km”	
10 min	Encerramento	

Descrição das atividades:

Atenção!

O preparo de cada uma das atividades deve obedecer às orientações e o protocolo de prevenção à COVID-19 nas atividades dos Escoteiros do Brasil.

Recursos materiais necessários:

- Três cartões para cada patrulha, um cartão com o número 1, outro com o número 3 e outro com o número = **ADAPTAÇÃO:** Devido ao COVID-19, não serão utilizados os cartões e sim os dedos das mãos para indicar o número.

Recursos humanos necessários:

Um ou mais escotistas.

Descrição da atividade:

- **OBJETIVO:** A patrulha deve atingir os “21 km” em uma “corrida”;

- **DESENVOLVIMENTO:** Com as patrulhas formadas em filas, com o devido distanciamento conforme determina as regras de segurança, ao sinal do chefe, simultaneamente o membro à frente de cada patrulha levanta uma mão indicando com os dedos o número escolhido (1, 3 ou 5). A patrulha que levantar a mão com a quantidade de dedos que não se repita aos outros patrulheiros, anda o número de “quilômetros” do cartão (será considerado 01 passo = a 1 km). Caso todos os números sejam iguais, ninguém avança e passa para o próximo. Faz-se o rodízio de quem está à frente, indo para o final da fila e se inicia uma nova rodada com um novo patrulheiro. A patrulha que completar primeiro os “21km” vence a rodada.

Dica:

- Caso o tempo previsto para a atividade se complete, a patrulha que estiver mais próximo aos “21Km” será a vencedora.

Progressão Pessoal:

Pista e Trilha - Competência Física 2: Participo das atividades organizadas por minha patrulha cuidando para não colocar em risco minha saúde e a de meus companheiros.

Pista e Trilha - Competência Física 6: Pratico atividades físicas regularmente e participo de muitos jogos, respeitando as suas regras e os demais participantes.

Rumo e Travessia - Competência Intelectual 11: Manifesto meus interesses e aptidões artísticas, contribuindo com o bom ambiente nas atividades.

Pista e Trilha - Competência Desenvolvimento do Caráter 18: Procuo ser alegre, mesmo nos momentos difíceis, compartilho minha alegria com os outros respeitando a todos.

Ficha de atividade elaborada por:

Chefe Silvio Escobar, Registro UEB 1112804-6.

Cartão Tamanho: 10cm x 15cm

