

Ramo: Escoteiro

Informações:

Duração: 1 hora e 15 minutos

Local: Preferencialmente em ambiente aberto.

Participantes: sem limites

Área de Desenvolvimento:

Físico, Social, Intelectual

Programa Geral da Atividade:

Tempo	Atividade	Responsável
15 min	IBOA	
20 min	Jogo Quebra Gelo: Voz de Longe	
5 min	Intervalo para higienização de mãos e troca de máscara (se necessário)	
10 min	Mímica	
20 min	Lembrando Marcos Históricos	
15 min	Encerramento	

Atenção!

O preparo de cada uma das atividades deve obedecer às orientações e o protocolo de prevenção à COVID-19 nas atividades dos Escoteiros do Brasil.

Cada jovem deve levar em sua mochila o material de atividade, ou o/a escotista fazer kits individuais. Os materiais não devem ser compartilhados.

<p><i>Material Individual dessa reunião:</i></p> <p>Bloquinho de Papel Caneta Copo Garrafa de Água Papel higiênico Máscara reserva Venda (ou o próprio lenço escoteiro)</p>	<p><i>Outros materiais para preparo:</i></p> <p>Papel Caneta Cartolina Canetão</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------

Descrição das atividades:

Voz de Longe

Recursos materiais necessários:

- Cada jovem deve levar em sua mochila uma venda ou usar o seu próprio lenço escoteiro.
- Os jovens podem também, com orientação dos escotistas, levar objetos que sirvam para criar obstáculos ou tarefas para a realização dessa atividade.
- Lembrem-se de manter a distância na formação das duplas e durante toda a execução das tarefas.

Recursos humanos necessários:

Um ou mais escotistas.

Descrição da atividade:

- Formando duplas que não se encostam, um dos jovens deve ser vendado e posicionado num local distante de sua dupla. O jovem vendado será direcionado pelo outro a cumprir tarefas ou a chegar em um determinado ponto, dando dicas do caminho que seu parceiro deve percorrer.
- O caminho pode ter obstáculos individuais, contudo, se o jogo for desenvolvido com mais de uma dupla, cada jovem deve ter o seu percurso, para que os obstáculos não sejam compartilhados.
- O jovem que orienta não pode sair do lugar e deve direcionar o seu parceiro ou parceira por meio de comandos de voz.

Dicas:

- Essa atividade pode ser adaptada a qualquer realidade; as tarefas a serem realizadas pelo jovem vendado podem tangenciar, por exemplo, técnicas escoteiras (como a confecção de nós ou a organização de um canto de patrulha).

Progressão Pessoal:

Pista e Trilha - Competência Física 2 - Participo das atividades organizadas por minha patrulha

cuidando para não colocar em risco minha saúde e a de meus companheiros.

Pista e Trilha - Competência Física 6 - Pratico atividades físicas regularmente e participo de muitos jogos, respeitando as suas regras e os demais participantes.

Mímica

Recursos materiais necessários:

- Cada jovem deve levar na sua mochila papel e lápis/caneta para darem as respostas.
- As/os escotistas responsáveis devem preparar os cartões com as sugestões de mímicas com antecedência e de forma que o/a jovem possa ler aquilo que deve ser interpretado a uma distância, sem necessidade de se aproximar do adulto ou de tocar no cartão.
- Sugere-se que o uso de meia folha A4 para escrever a sugestão de mímica ou que permita que cada participante escolha sua interpretação dentro da temática do jogo.

Recursos humanos necessários:

Um ou mais escotistas.

Descrição da atividade:

Forma de participação: Voz, escrita e gestos

- É preciso muito pouco para se divertir com o jogo da mímica. Basta eleger um tema e estabelecer uma ordem para que os participantes tentem adivinhar a encenação. Pode ser de filmes, personagens, bandas, personalidades ou qualquer outro assunto de livre escolha. Durante a apresentação, quem está fazendo a mímica não pode dizer nenhuma palavra. A patrulha deve tentar adivinhar a mímica, antes de encerrar o tempo limite.
- O jogo da mímica ajuda, além da socialização, no aperfeiçoamento em compartilhar emoções. Falar o que sente pode ser muito simples para um ser humano saudável, mas expressar todo um contexto sem dizer uma só palavra, exige muito do cérebro e estimula a criatividade.

Dica:

- A atividade pode ser adaptada a qualquer realidade, desde a temática escoteira até uma tarefa de escrever o nome de alguém formando letras com o próprio corpo.

Progressão Pessoal:

Pista e Trilha - Competência Física 2 - Participo das atividades organizadas por minha patrulha cuidando para não colocar em risco minha saúde e a de meus companheiros.

Pista e Trilha - Competência Física 6 - Pratico atividades físicas regularmente e

participo de muitos jogos, respeitando as suas regras e os demais participantes.

Pista e Trilha - Competência Intelectual 11 - Participo com entusiasmo das atividades artísticas de minha Tropa.

Rumo e Travessia - Competência Intelectual 11 - Manifesto meus interesses e aptidões artísticas, contribuindo com o bom ambiente nas atividades.

Lembrando Marcos Históricos

Recursos materiais necessários:

- O/a escotista responsável pela atividade deve organizar cards com perguntas sobre datas importantes e/ou com perguntas que as respostas sejam números.

Recursos humanos necessários:

Um ou mais escotistas.

Descrição da atividade:

- Separados em patrulha e competindo por mais pontos, os jovens deverão formar, com o corpo, as respostas para as perguntas dos escotistas.
- Cada jovem deve ser um número e devem estar separados respeitando o distanciamento social.
- A patrulha que formar a resposta correta primeiro, ganha um ponto. O jogo acaba quando uma das equipes atingir 10 pontos primeiro.

Progressão Pessoal:

Pista e Trilha - Competência Física 2 - Participo das atividades organizadas por minha patrulha

cuidando para não colocar em risco minha saúde e a de meus companheiros.

Pista e Trilha - Competência Física 6 - Pratico atividades físicas regularmente e participo de muitos jogos, respeitando as suas regras e os demais participantes.

Ficha de atividade elaborada por:

Equipe Regional Pioneira - Rio Grande do Sul.