

Atividade para o Ramo: Sênior

História sem Fim

Informações:

Duração: 30 minutos

Local: Online

Participantes: membros da Tropa

Atividade Online: (X) SIM () NÃO

Materiais Necessários:

Programa para aplicação de reunião ou atividade online, como zoom, google Meet ou teams.

Áreas de Desenvolvimento:

Intelectual

Desenvolvimento da Atividade

O responsável pela reunião on-line (pode ser um adulto ou um jovem) começa uma história (qualquer assunto), interrompe a história em qualquer tempo, para dar continuidade na mesma, ele deverá falar o nome de outro participante e dizer a palavra “continua”, e o próximo dá continuidade na história que pode ser inventada pelo próprio jovem e a qualquer momento o responsável pode falar o nome de outro participante e dizer a palavra “continua”. A história pode ser encerrada quando o último participante for escolhido ou entrar num looping até que dê o tempo do jogo.

Variações

Pode repetir o jogo começando novas histórias, assim que a primeira for finalizada. Neste caso seria interessante iniciar por outro jovem da seção.

Dicas

A ideia é começar com uma história simples e engraçada e que os jovens possam ir imaginando qualquer tipo de assunto que os leve a pensar.

Colaboraram na elaboração dessa ficha:

Marcus Vinícius Ribeiro Lima (Escotista da Tropa Sênior do GE GOYAZ/9º GO)