

Atividade para o Ramo: Lobinho

Observação

Informações:

Duração: 1h00

Local: Em casa

Participantes: 01 a 24 Lobinhos (as)

Atividade Online: (X) SIM () NÃO

Materiais Necessários:

- Folha de papel
- Lápis
- Objetos diversos
- 4 palitos de fósforo
- bolinhas de papel amassado

Áreas de Desenvolvimento:

Intelectual, Caráter

Programa Geral da Atividade:

Tempo	Atividade	Responsável
10'	Rotina Inicial	
15'	Jogo1 : Desenhando sem ver	
10'	Jogo 2: Sentindo o desenho nas costas	
15'	3. Desafio dos Palitos	
10'	Rotina de Encerramento	

Desenvolvimento da Atividade

Objetivo: Desafiar os lobinhos(as) a desenvolverem-se através das suas percepções dos sentidos, utilizando a audição, visão e tato para descrever as características das imagens e representá-las através do desenho.

1. Desenhando sem ver

O lobinho sempre abre os olhos e ouvidos e está atento a tudo, querem ver?

O Escotista responsável pela condução da atividade desafiará os participantes a desenharem um objeto sem ver (solicitar que todos peguem um objeto, exemplos: um vaso, brinquedo, colher, etc. que possam descrevê-lo com facilidade).

O Escotista, com um objeto em mãos, vai falando detalhes e os participantes vão desenhando. Por exemplo: é redondo, pequeno, tem boca larga, na frente tem uma flor (Resposta: vaso). Ao terminar, todos mostrarão o seu desenho e irão se divertir com o que realizaram. Realizar o sorteio para que um lobo(a) continue o jogo, dando dicas do objeto (sem falar o que é o seu objeto) para que os demais possam desenhá-lo.

2 - Jogo: Sentindo o desenho nas costas

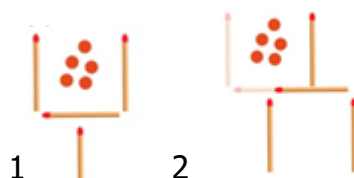
Para esse jogo, solicitar a presença de um adulto junto com os lobinhos(as) em casa.

Pedir para os lobos colarem uma folha na parede e virarem de costas para a câmera, mostrar uma figura ou imagem para o adulto que estiver junto ao jovem em casa. Este ao sinal deverá realizar o desenho nas costas do jovem que irá reproduzir o que sentiu na folha colada na parede.

3 - Desafio dos Palitos

Pedir que pegue 4 palitos de fósforos ou similares. Montar a pá como na imagem 1. Fazer 5 bolinhas de papel amassado.

Desafiá-los a deixar a sujeira fora da pá movendo apenas 2 palitos. Explicar que devem manter a forma da pá após realizar o movimento dos palitos, deixá-los tentar, somente depois de um tempo realizarem o desafio juntos.



Variações

Também pode ser feita a observação do objeto por 1 minuto, realizando o desenho após o encerramento do prazo dado.

Dicas

- Para o jogo desenhando nas costas, solicite, com antecedência, um adulto para participar com o jovem da atividade.
- Para o Jogo 3 - Desafio, tenham outros desafios similares, para o caso de a aplicação deste ser muito rápida. Sugestões de outros desafios:
<http://sites.uac.pt/mea/files/2014/01/am-13-14-11C.pdf>
- Esta atividade pode ser adaptada para uma atividade presencial.

Colaboraram na elaboração desta ficha

Angela Patricia Berwig - Grupo Escoteiro Takashi Maruo 188/ PR

Marcia Thais Garcia Gomes - Alcateia Autônoma Shisa Okinawa 446/SP

Zéu Gonçalves - Grupo Escoteiro Cardeal da Silva – 33/BA

Josielaine Staudt - Grupo Escoteiro Melvin Jones 21/RO