

Atividade para o Ramo: Lobinho

IRMÃOS DE MOWGLI (PARTE I)

Informações:

Duração: 1h00

Local: Cada um na sua casa

Participantes: Não há número mínimo ou máximo de participantes

Atividade Online: (X) SIM () NÃO

Materiais Necessários:

- 1 Ovo cru ou cozido para cada participante
- Cartela de Bingo da História de Mowgli I

Programa Geral da Atividade:

| Tempo | Atividade | Responsável |
|-------|--|-------------|
| 10' | Rotina Inicial | |
| 05' | 1. Jogo Quebra-Gelo: Canção da Maraca | |
| 05' | 2. História de Mowgli I (primeira parte) + Bingo | |
| 05' | 3. Jogo: Carregando Mowgli | |
| 05' | 4. História de Mowgli I (segunda parte) + Bingo | |
| 10' | 5. Canção: Para ser Lobinho | |
| 10' | 6. Jogo de Fixação sobre a História Irmãos de Mowgli I | |
| 10' | Rotina de Encerramento | |

Áreas de Desenvolvimento:

Essa atividade contribui para aquisição de competências nas seguintes áreas de desenvolvimento: Intelectual, Físico e Afetivo

Desenvolvimento da Atividade

1. Quebra-Gelo: Canção da Maraca

Através da plataforma escolhida para aplicar esta atividade, o Escotista compartilhará a letra da canção com os participantes.

*Agora eu quero ver o a (nome) dançar maraca
Agora eu quero ver o a (nome) dançar maraca
uma maraca suave, uma maraca suave
uma maraca super, uma maraca super
uma maraca louca, uma maraca louca*

O Escotista inicia a canção escolhendo um participante, para cantar e fazer os gestos da canção e posteriormente este participante escolherá o próximo e assim sucessivamente, até que todos participem. Todos devem cantar e dançar juntos.

2. História Irmãos de Mowgli I

Através da plataforma escolhida para a aplicação desta atividade, compartilhar o vídeo da animação da história de Mowgli, obtido através do seguinte link: <https://www.youtube.com/watch?v=ON-xhXLrmks>

Observação: A história da animação contém pequenas diferenças se comparada a história do Livro da Jângal, porém, é uma sugestão de recurso. A história pode ser contada de outras formas ou com outros vídeos.

Além da contação da história, o Escotista deverá preparar uma “Cartela de Bingo” utilizando palavras citadas na história. Os participantes deverão abrir os olhos e ouvidos para acompanhar a história e marcar as palavras na cartela.

Dica: Para que não haja ganhadores, porque o objetivo é prender a atenção dos participantes ao que está sendo contado, prepare uma cartela com 2 (ou mais) palavras não citadas na história e distribua a mesma cartela para todos (de forma individual para cada participante).

Ao final da história explicar que a “Cartela de Bingo” poderá ser utilizada como um lembrete da história contada.

3. Jogo: Carregando Mowgli

Fundo de Cena: Pai Lobo e Raksha carregavam Mowgli e os demais filhotes, pelo pescoço, mas com muito amor e cuidado para não os machucar ou não os deixar cair.

Desenvolvimento: Assim como Pai Lobo e Raksha, os lobinhos deverão carregar o Mowgli, representado por 1 ovo (cozido ou cru). Porém os participantes carregarão o Mowgli (ovo) na nuca, já que Pai Lobo e Raksha não tinham mãos. O trajeto ou a quantidade de passos a ser dada, deve ser determinado pelo Escotista.

4. Canção: Para ser Lobinho

Através da plataforma escolhida para aplicar esta atividade, o Escotista compartilhará a letra da canção com os participantes.

*Para ser Lobinho, é preciso ter muita alegria e disposição
É brincar e aprender tendo por ideal Praticar a Boa Ação
Há um mundo bem melhor para você descobrir
É um mundo fascinante
Feito por B.P.*

5. Jogo de Fixação da História Irmãos de Mowgli

Para fixação da história, pode ser aplicado um Quis, através de diversas plataformas como o Kahoot. Algumas sugestões de perguntas (respostas em vermelho):

Qual animal é a Bagheera?

- (a) Lagarto
- (b) Pantera**
- (c) Tigre
- (d) Urso

Qual a cor da Bagheera?

- (a) Preta**
- (b) Amarela
- (c) Laranja
- (d) Marrom

Quais as principais características do Shere-Khan?

- (a) Dócil e inteligente
- (b) Traíçoeiro e malvado**
- (c) Rápido e Ligeiro
- (d) Guloso e egoísta

Qual a principal característica do Tabaqui?

(a) Fofoqueiro

(b) Amigo

Qual é a família do Baloo?

(a) Mamífero

(b) Réptil

(c) Peixe

(d) Herbívoro

Quem queria devorar o Mowgli?

(a) Bagheera

(b) Baloo

(c) Shere-Khan

(d) Kaa

Quem é Akelá?

(a) Líder da Alcateia

(b) Primo do Lobo Gris

(c) Parente da Kaa

(d) Amigo da Raksha

O que Bagheera deu em troca para que Mowgli continuasse na Alcateia?

(a) Touro

(b) Pantera

(c) Tigre

(d) Lobo

O que Baloo faz para os lobinhos?

(a) Ensina a Lei da Jângal

(b) Ensina a caçar

(c) Ensina a nadar

(d) Ensina a falar

Dicas

- Usar outros recursos visuais para contar a história.
- Usar mais perguntas no Quiz, conforme a história contada.

Colaboraram na elaboração dessa ficha

Ednéia Farina de Jesus – Grupo Escoteiro Jaçanã – 126/SP
José Pereira de Jesus Filho – Grupo Escoteiro Jaçanã – 126/SP
Vera Lúcia de Carvalho – Grupo Escoteiro Jaçanã – 126/SP