

Atividade para o Ramo: Escoteiro e Sênior

RACHA CUCA

Informações:

Duração: 1h

Local: Online (Plataforma de videochamada)

Participantes: 2 a 16 (equipes de 2 a 4 pessoas)

Atividade: (x) ONLINE (x) PRESENCIAL

Materiais Necessários:

- Site de Sudoku online/fotos de sudokus de nível fácil
- Objetos de tamanhos diferentes de material reciclável 3 a 8 para cada equipe
- Site de Tangram online/fotos com Tangram já cortado (5 para cada equipe)

Áreas de Desenvolvimento:

Essa atividade contribui para aquisição de competências nas seguintes áreas de desenvolvimento **intelectual**.

Essa atividade contribui para a realização dos itens 7, 8 e 9 da especialidade de Matemática.

Desenvolvimento da Atividade

Em uma reunião online faz uma competição entre as equipes tipo uma gincana matemática. Inicia a atividade com um sudoku (por equipe) na tela da pessoa que está aplicando a atividade. Pede para algum jovem que conheça o funcionamento do sudoku para explicar o básico para o resto (na falta de um, o escotista explica). Em revezamento da jovem escolhe um número até completar o sudoku. Ganha a equipe que completar o sudoku primeiro. A segunda atividade é a do Tangram. Oferece 5 Tangram para cada equipe, explicando como surgiu e como funciona o jogo, eles devem completar os desafios o mais rápido por isso.

Ganha a equipe que terminar primeiro. A terceira é uma torre de Hanoi. Pede-se para cada equipe separar os objetos de tamanhos diferente e

empilháveis. Explica como funciona a torre de Hanoi e orienta as equipes a montar a torre em uma mesma posição inicial. Começa todas as equipes juntas e ganha quem terminar a torre primeiro.

No fim faz uma podium virtual e orienta os jovens para ver a especialidade de Matemática.

Variações

Pode ser feita a mesma atividade em uma reunião presencial, já utilizando todos os materiais impressos.

Dicas

Funciona melhor com 1 escotista em videochamada com cada equipe cronometrando o tempo por atividade. Reúne todas as equipes entre as provas pra repassar os resultados.

Pedir para os jovens separarem o material da torre com antecedência, agiliza a atividade.

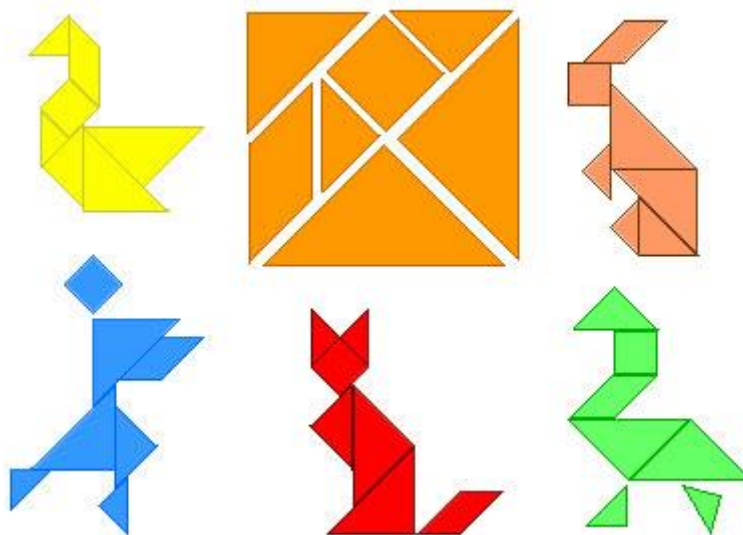
Existem vários sites com jogos de lógica online. Um exemplo: <https://rachacuca.com.br/>

Colaboraram na elaboração dessa ficha

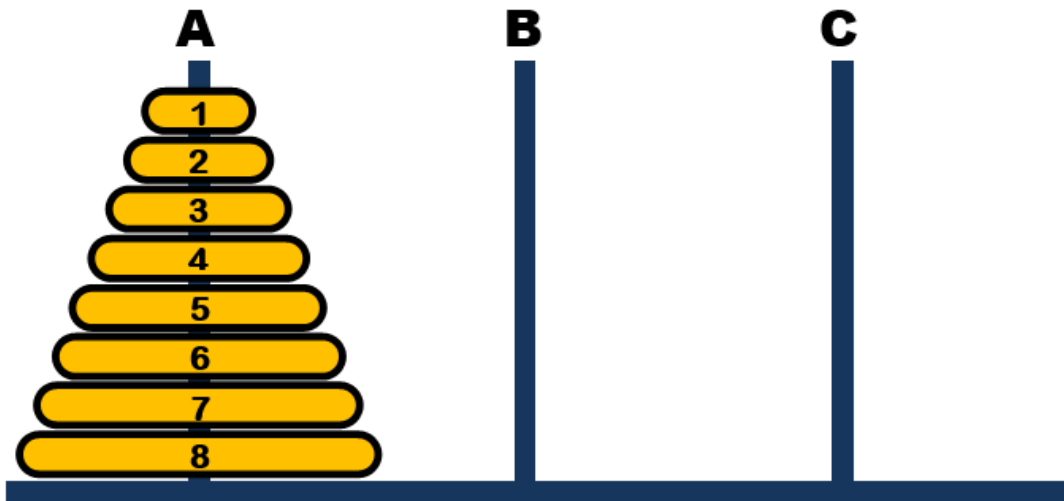
Ingrid Zimmermann Braga e Monique Teixeira Montezuma Sales

Anexos

EXEMPLO DE TANGRAM



EXEMPLO DE TORRE DE HANOI



EXEMPLO DE SUDOKU

	3	4			9	5	7	
7								
				8	7		2	
	4						3	
	8		5			7	1	
4		1			2	6		
		2	9				5	3
9					1			